k8CÁCH CHẠY GAME WINDOWS TRÊN MAC OS

I.APP thuần, nhẹ, không yêu cầu cao về cấu hình,ram,... vì dùng win nó bình thường chỉ dùng được 50% ram máy, nếu xài xung ép thì maybe dùng được 70-80%.

* ĐƠN GIẢN NHẤT LÀ CÀI WIN LÊN a. dùng parallels b. Dùng VMware

II.APP nặng, cần cao về cấu hình, hỗ trợ cài đầy đủ phần mềm cần thiết mà không ALL IN ONE của WIN, tận dụng triệt để RAM,...

* DÙNG CROSSOVER, tạo được nhiều máy ảo, tuy nhiên không hỗ trợ DX11,DX12, 1 số engine không thể hoạt động, sẽ có lỗi về font và audio.

III.DÙNG GAME PORT TOOL KIT CỦA APPLE

* CHẠY QUA TERMINAL, chạy ổn định, hỗ trợ DX11,DX12

IIII.ỔN ĐỊNH NHẤT LÀ DÙNG CẢ II và III

* Dùng CXP để kết hợp chúng lại. khi đó crossover sẽ có phần chỉnh cho phép chạy DX11,DX12.

CÁCH CHẠY GAME IOS LÊN MAC OS

* Dùng playcover chạy file IPA
* MAC silicon thì có hỗ trợ tải 1 số app ios trên Appstore.
* Dùng 1 số phần mềm như imazing port app ios lên macos trực tiếp.

CÁCH CHẠY GAME ANDROID TRÊN MAC OS

* Đối với Intel, chạy các phần mềm gỉa lập như NOX,... là được. Tuy nhiên chúng hiện không hỗ trợ macM1
* Có giải pháp tạm thời cho MacM1 là dùng Android studio, cài máy ảo, tuy nhiên khá chậm, yếu.
* Dùng VMware cài android ảo.